Создание простейшего проекта в Sonic DVD-Audio Creator 3.0.05

Результатом будет являться DVD-Audio диск, содержащий три группы со стереотреками. Диск будет без меню и без слайдшоу.

Треки могут быть как Wav, так и MLP.

1. Создайте рабочую папку проекта, например, DVD_Sonic.

В ней создайте папки Audio, Build, Elem, Img, Vob, Tiff и Menu (в данном проекте два последних не понадобятся).

2. В утилите Import Audio импортируйте аудио треки. Так как треки в этом проекте стерео, то каких либо особенностей тут нет, достаточно выбрать формат файла, сам файл, папку DVD_Sonic/Audio и нажать Import.

Not the second s		×
File Format AIFF WAV DVD MLP Import Type Ch Assignment 1File for 1Group 00001b L, R 1File for 2Groups 2Files for 2Groups	Ch Group 1 FS (kHz) 44.1 88.2 176.4 48 96 192 Q (bit) 16 20 24 Ch 1 2 3 4	Ch Group 2 FS (kHz) 44.1 88.2 48 96 Q (bit) 16 20 24 Ch 1 2 3 4
File1: G:\Temp\Test\AudioTrack 06.wav File2: Destination: G:\Temp\DVD_Sonic\Audio	Track Editor	Import Exit

3. В утилите Author создайте проект. Мышью с панели инструментов перетяните сначала иконку Album, затем три Group, затем нужное количество Audio Track.

В свойствах альбома поставьте Auto=Play.

(A Hodiff Froperacy	
General Album Video Set	
Artist(s) Album ID Auto: Play	

Далее в свойствах каждого аудиотрека определите соответствующие этому треку XML-файл.

После определения всех аудиотреков сохраните проект и нажмите File/Publish. В качестве пути укажите папку DVD_Sonic/Build. Проект будет записан и появится сообщение об окончании и отсутствии ошибок. В более сложных проектах с меню ошибки возможны, но в данном проекте их быть не должно. Если на данном этапе они есть, то что то сделано некорректно и следует проверить, все ли правильно сделано.



📲 Audio Track Properties	
General Track Audio Markers	
Filename G:\Temp\DVD_Sonic\Audio\AudioTrack 01.>	<ml< th=""></ml<>
- Audio Format(s)	
G:\Temp\DVD_Sonic\Audio\AudioTrack 01	Details
	Silent: 0.000s
	Coding : Linear PCM
	Duration : 14.307s
	Channels: 2
	Quantization : 16 bits Sample Freq. : 44.100 kHz
Add New Define Remove	Group 2 Quantization : n/a
	Sample Freq. : n/a

4. В утилите Command Editor откройте файл SFF.XML (он находится в папке DVD_Sonic/Build) и уберните настройку защиты от копирования (поставьте в Audio CCI "Freely"). Сохраните файл.



5. Загрузите SFF.XML файл в утилиту Format. Ошибок при загрузке Задайте быть не должно. рабочие директории внутри нашей рабочей папки проекта DVD Sonic (если этого не сделать, рабочие файлы окажутся разбросанными по всему жесткому диску) и запустите Execute.

Результатом работы будет папка DVD_Sonic/Img/AUDIO_TS, готовая к записи на диск.

Format - G:\Temp\DVD_Sonic\Build\9	5FF.XML	
$File(\underline{F}) Tool(\underline{T}) Setting(\underline{S}) Help(\underline{H})$		
Input file (SFF.XML) G:\Temp\DVD_Sonic\Build\SFF.XML		Browse
Coperation	Result	
File Conversion	Parse Succeeded. Convert Succeeded.	<u> </u>
Generate ASV System Stream		
Generate AOB System Stream		
Generate VOB System Stream		=
Generate IFO and NV data	<u> </u>	
Layout UDF Structure	Execute Directory	Exit

6. Запись AUDIO_TS на диск.

Единственной известной программой, в которой можно записать рабочий DVD-Audio диск из папки AUDIO_TS, созданной в Sonic DVD-Audio Creator 3.0.05 пока является GEAR PRO - Mastering Edition. В частности, версия 7.0 rc16. К сожалению, метод создания образа с помощью cdrtools не работает.

Создайте в GEAR PRO новый DVD-Audio проект, укажите путь к папке AUDIO_TS,



а на вопрос о том, хотите ли добавить к проекту папку VIDEO_TS ответьте отрицательно. После этого запишите диск.

PS: Одно интересное наблюдение по поводу StartSector в GEAR PRO. Он правильно считывает начальные сектора файлов папки AUDIO_TS из AUDIO_PP.IFO, записывая, таким образом, диск (вероятно) полностью корректно, т.е. соблюдается как последовательность файлов, так и абсолютные значения секторов, с которых начинаются файлы на DVD-Audio диске. В частности, cdrtools считать сектора из AUDIO_PP.IFO не может, соответственно, последнее условие не выполняется.

Volume: UNTITLED008 (DVD Audio - ISO/UDF)	Name (UDF)	Size	Туре	Modified	Startsector
🖻 📅 Track 1 (Audio - ISO/UDF)	AUDIO_PP.IFO	128 Kb	IFO File	02/05/2006 21:02	273
	AUDIO_TS.IFO	6 Kb	IFO File	02/05/2006 21:02	337
IIII VIDEO_TS	AUDIO_TS.BUP	6 Kb	BUP File	02/05/2006 21:02	353
	ATS_01_0.IFO	4 Kb	IFO File	02/05/2006 21:02	358
	ATS_01_1.AOB	19400 Kb	AOB File	02/05/2006 21:02	360
	ATS_01_0.BUP	4 Kb	BUP File	02/05/2006 21:02	10060

(c) Kisa_AG, 2006.